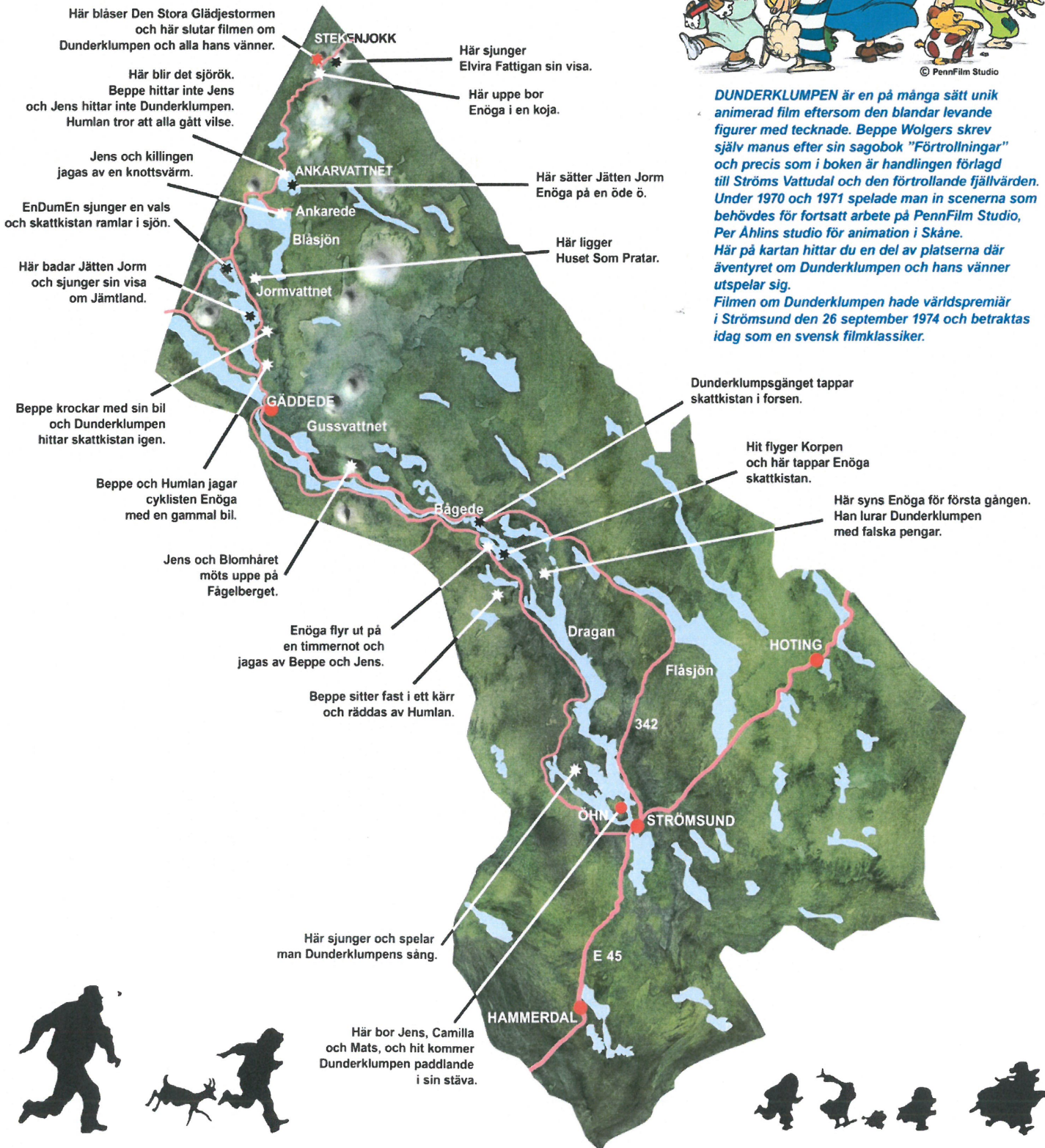


DUNDERKLUMPSLANDET



DUNDERKLUMPEN är en på många sätt unik animerad film eftersom den blandar levande figurer med tecknade. Beppe Wolgers skrev själv manus efter sin sagobok "Förtrollningar" och precis som i boken är handlingen förlagd till Ströms Vattudal och den förtrollande fjällvärden. Under 1970 och 1971 spelade man in scenerna som behövdes för fortsatt arbete på PennFilm Studio, Per Ahlins studio för animation i Skåne. Här på kartan hittar du en del av platserna där äventyret om Dunderklumpen och hans vänner utspelar sig. Filmen om Dunderklumpen hade världspremiär i Strömsund den 26 september 1974 och betraktas idag som en svensk filmklassiker.



© 1973 GK-FILM AB STOCKHOLM

En tecknad långfilm i färg • Tecknad och regisserad av Per Ahlin • Manus och sångtexter av Beppe Wolgers • Musik av Toots Thielemans
PRODUKTION GK-FILM AB • FILMDISTRIBUTION STOCKHOLM FILM AB • MERCHANDISING WILLIAMS FÖRLAGS AB • SKIVOR & TAPE POLYDOR AB

Jätten Jorm är en sex meter hög staty som står på Hembygdsgården i Strömsund. Statyn avtäcktes den 26/9 1974, samma dag som filmen "Dunderklumpen" hade världspremiär i Strömsund.

Filmen är tekniskt sett mycket avancerad, och den enda i sitt slag som gjorts i Sverige. Man har mixat tecknad film och spelfilm. De tecknade figurerna rör sig i inspelade miljöer, figurerna agerar mot varandra och mot riktiga aktörer. Ibland är både miljö och figurer tecknade. Det krävs ca 200.000 teckningar för att göra filmen, och det tog 4 år innan den blev färdig.

Beppe Wolgers skrev manus och alla sångtexter. Per Ahlin regisserade och tecknade. Toots Thielemans komponerade och framförde musiken i filmen. Alla filmens naturscener är inspelade i Norra Jämtland, i Strömsunds Kommun.

Handlingen utspelas på självaste Midsommaraftonskvällen då Dunderklumpen kommer paddlande i en klarröd stäva på Ströms Vattudal. Han är 42 år och det snällaste som finns. Men han har alltid bott ödsligt bortom de stora fjällen, därför har han aldrig haft en vän i hela sitt liv och nu längtar han efter sällskap. Osedd klättrar Dunderklumpen in i Beppe's hus på Öhn, in till hans dotter Camillas barnkammare. Där får Dunderklumpen syn på en massa dockor, och se Dunderklumpen har en märklig gåva, så snart han tar i dem blir de levande och börjar prata. Kvickt stoppar han ner fyra av dockorna i sin kont, sist stoppar han ner en liten gyllene skattkista. Sedan flyr han ut i natten. Men Dunderklumpen blir upptäckt an Jens, Camillas bror, som tar sin get och jagar iväg efter Dunderklumpen.

Beppe letar just då efter Jens och träffar en humla som vet var man kan hitta Jens. Humlan och Beppe sätter fart de också och jakten börjar! Äventyret är i gång! Skattkistan blir bortrövad och Jens går vilse.....

Det blir en vild jakt genom Midsommarnatten!